|  |
| --- |
| import turtle #터틀을 사용하기 위한 함축된 선언  ninja = turtle.Turtle() #ninja 변수에 터틀을 사용하게 선언한다  ninja.speed(10) #스피드는 10으로  for i in range(180):    ninja.forward(100) #앞으로 100이동  ninja.right(30) #오른쪽으로 30도 방햔 전환  ninja.forward(20) #앞으로 20 이동  ninja.left(60) #왼쪽으로 60도 각도 전환  ninja.forward(50) #앞으로 50이동  ninja.right(30) #오른쪽으로 30 각도 전환  ninja.penup() #터틀 펜 칠하지 않게 펜 든다  ninja.setposition(0, 0) #포지션을 0, 0 으로 잡는다  ninja.pendown() #팬을 다시 사용하기 위해 든다  ninja.right(2) #오른쪽으로 각도 2전환    turtle.done() #터틀 종료 |
| import turtle  ninja = turtle.Turtle()  #터틀 함수를 ninja 변수에 넣어준다  ninja.speed(300)  #스피드는 300으로  turtle.bgcolor('black')  #백그라운드 색은 블랙으로 설정해준다  for i in range(144):  #144번 반복문 돌꺼다    ninja.forward(i)  #i만큼 앞으로  if (i%2 == 0):  ninja.color("blue")  #i를 나눈 값이 0일경우 펜 색은 파랑으로  else:  ninja.color("red")  #그 외에는 레드로    ninja.left(45)  #방향 45반큼 왼쪽으로    ninja.color("white")  #펜 색 흰색으로 바꿔준다  ninja.penup()  #펜 업시키고  ninja.forward(36)  #앞으로 이동 후  ninja.pendown()  #펜을 다시 사용해서  ninja.right(115)  #155만큼 오른쪽으로 방향 전환하고  ninja.forward(100)  #100만큼 이동  ninja.left(115)  ninja.forward(140)  ninja.left(115)  ninja.forward(100)  #마찬가지.  #ninja.write(ninja.position())    turtle.done()  #종료 |
|  |